

DISCIPLINA	<b>INFORMATICA</b>
DOCENTI	<b>PROF. GIOVANNI MACIOCCO</b>
TESTO	<b>PROGETTARE E PROGRAMMARE 3 - (TIBONE) - ZANICHELLI</b>

**Teoria****Le architetture di rete**

Comunicazione tra computer

Classificazione delle reti

Protocolli di comunicazione

**Trasmissione dati nelle LAN**

Livello fisico

Livello di linea nel modello OSI

LAN Ethernet e Wireless

**La rete INTERNET**

Origini

Protocollo TCP/IP

Indirizzi IP

Livello di trasporto e di applicazione

Protocollo HTTP, FTP, mail elettronica e DNS

**Sicurezza delle comunicazioni in rete**

La crittografia

Il Firewall

**Intelligenza artificiale**

Definizione di Intelligenza artificiale

Differenza tra AI forte e AI debole

I sistemi esperti

Il test di Turing

Il machine learning

Le reti neurali

I big data

**Calcolo numerico**

Teoria degli errori

Errore computazionale

Rappresentazione dei numeri

Errore assoluto e relativo

Aritmetica discreta

Metodo di bisezione – Zeri di una funzione

Metodo di Newton – Zeri di una funzione

Metodo del punto medio – Integrazione definita

Metodo dei trapezi – Integrazione definita