

DISCIPLINA	INFORMATICA
DOCENTI	PROF. GIOVANNI MACIOCCO
TESTO	PROGETTARE E PROGRAMMARE 3 - (TIBONE) - ZANICHELLI

Teoria**Le architetture di rete**

Comunicazione tra computer

Classificazione delle reti

Protocolli di comunicazione

Trasmissione dati nelle LAN

Livello fisico

Livello di linea nel modello OSI

LAN Ethernet e Wireless

La rete INTERNET

Origini

Protocollo TCP/IP

Indirizzi IP

Livello di trasporto e di applicazione

Protocollo HTTP, FTP, mail elettronica e DNS

Sicurezza delle comunicazioni in rete

La crittografia

Il Firewall

Intelligenza artificiale

Definizione di Intelligenza artificiale

Differenza tra AI forte e AI debole

I sistemi esperti

Il test di Turing

Il machine learning

Le reti neurali

I big data

Calcolo numerico

Teoria degli errori

Errore computazionale

Rappresentazione dei numeri

Errore assoluto e relativo

Aritmetica discreta

Metodo di bisezione – Zeri di una funzione

Metodo di Newton – Zeri di una funzione

Metodo del punto medio – Integrazione definita

Metodo dei trapezi – Integrazione definita