

Liceo Scientifico Michelangelo, Cagliari

Sez. Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate

Anno Scolastico 2023/2024

Programma di Informatica

Classe: 1° ASA

Prof. Aretino Michele

QUADRIMESTRE	CONTENUTO DISCIPLINARE	CONOSCENZE	COMPETENZE
1	WORD PROCESSOR	<ul style="list-style-type: none">• Conoscere caratteristiche e funzionalità del word processor e descrivere le modalità operative per la formattazione di base del testo• Conoscere le modalità per selezionare, copiare, spostare testo, eseguire il controllo ortografico, controllare il layout in anteprima di stampa e le opzioni di stampa• Conoscere le modalità per inserire e gestire elementi grafici	<ul style="list-style-type: none">• Gestire documenti con operazioni di editing di base• Arricchire i documenti con elementi grafici

		<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere caratteristiche e funzionalità del word processor e descrivere le modalità operative per la formattazione di base del testo 	
1	PRESENTAZIONI MULTIMEDIALI (POWERPOINT)	<ul style="list-style-type: none"> • Descrivere le caratteristiche delle opzioni di apertura di una presentazione • Conoscere la struttura e gli elementi della finestra di PowerPoint • Riconoscere le funzioni degli elementi e dei comandi di PowerPoint per creare presentazioni multimediali d'effetto 	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare in modo appropriato gli strumenti della finestra di PowerPoint. • Progettare l'ipertesto: schematizzare i contenuti individuando collegamenti per creare mappe concettuali e storyboard
2	ARCHITETTURA DEL COMPUTER	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere la struttura logica e funzionale di un sistema a microprocessore • Riconoscere il ruolo dei diversi componenti hardware • Saper riconoscere e classificare i diversi software ed i file associati 	<ul style="list-style-type: none"> • Saper identificare i componenti di base di un PC • Saper utilizzare le periferiche di I/O disponibili • Saper utilizzare correttamente i termini tecnici relativi ai componenti architettureali
2	RAPPRESENTAZIONE DELL'INFORMAZIONE	<ul style="list-style-type: none"> • Sistemi numerici posizionali (binario e decimale) • Conversioni tra basi diverse 	<ul style="list-style-type: none"> • Saper operare con numeri binari e convertire numeri decimali in basi diverse • Saper convertire numeri decimali in

			base binaria e viceversa
2	SISTEMA OPERATIVO	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere le funzioni principali di un sistema operativo • Conoscere le funzioni del file system (definizione di file e di cartelle) 	<ul style="list-style-type: none"> • Saper usare le funzioni di base di un sistema operativo • Saper avviare un sistema operativo ed interagire con la sua interfaccia grafica • Saper interagire col file system del PC mediante la creazione, l'apertura e la scrittura di file e/o di cartelle su disco
2	SICUREZZA INFORMATICA	<ul style="list-style-type: none"> • Campi di applicazione e potenzialità delle tecnologie ipermediali e della rete internet • Riconoscere il ruolo di internet nella vita quotidiana e nello studio 	Essere in grado di utilizzare correttamente i servizi e le risorse di inter-net
2	FOGLIO ELETTRONICO	<ul style="list-style-type: none"> • Concetti di base legati alla terminologia e alle tecniche di editoria elettronica • Conoscere le funzionalità e potenzialità del foglio elettronico • Conoscere le procedure per inserire, rinominare, spostare, copiare, eliminare, nascondere e 	<ul style="list-style-type: none"> • Eseguire calcoli ed elaborare tabelle, inserire funzioni e stampare • Usare correttamente il foglio di calcolo in particolare per la costruzione di grafici e l'inserimento di formule e funzioni

base binaria e viceversa			proteggere fogli di lavoro	<ul style="list-style-type: none"> Gestire il foglio di lavoro (inserire, rinominare, spostare, copiare, eliminare, nascondere) Creare elenchi a discesa Creare e utilizzare funzioni standard del programma e assegnare regole di formattazione condizionale
Saper usare le funzioni di base di un sistema operativo	Conoscere le principali di un sistema operativo	Conoscere le funzioni del file system (definizione di file e di cartelle)	<ul style="list-style-type: none"> Conoscere le fasi operative per bloccare parti del foglio di lavoro, organizzare la stampa di righe e colonne e per creare elenchi a discesa Conoscere la sintassi delle funzioni logiche, statistiche, matematiche, di ricerca e riferimento e delle formule 3D Conoscere la procedura per mostrare la sintassi delle formule 	
Saper avviare un sistema operativo ed interagire con la sua interfaccia grafica				
Saper interagire col file system del PC mediante la creazione, l'apertura e la scrittura di file e/o di cartelle su disco				

Programma di educazione civica

Realizzazione di una presentazione in PowerPoint sul seguente argomento: *La netiquette e le buone norme di comportamento in rete.*

Cagliari, 31/05/2024

Gli studenti

Giovanna Brusca
Carlini Luca

Il docente

Michele Aretino

Michele Aretino